

SKUTECZNE TECHNIKI PERSWAZJI
W PIERWSZYM TYGODNIU PRACY

WILK Z MORDORU



Instrukcja do gry



Instrukcja do gry

Wprowadzenie

Oddajemy w Twoje ręce innowacyjny produkt w postaci gry kompetencyjnej o charakterze ćwiczeniowym, wspierający kształtowanie wybranych kompetencji kluczowych na rynku pracy, który szkoły i uczelnie będą mogły włączyć do swoich programów edukacyjnych w ramach wielu przedmiotów ogólnych oraz kierunkowych dla ostatnich klas/lat studiów.

Tego typu wsparcie edukacyjne stworzone w odpowiedzi na realne problemy społeczne powinno pozwolić grupie docelowej na:

- zmniejszenie barier wejścia na rynek pracy,
- zdobycie wiedzy na temat potencjalnych zadań, jakie czekają go w pracy zawodowej,
- zdobycie wiedzy na temat oczekiwań, potencjalnych problemów oraz pożądaných zachowań związanych z typowymi sytuacjami w środowisku pracy zawodowej,
- zdobycie wiedzy na temat standardów biznesowych i funkcjonowania organizacji działającej na zasadach komercyjnych,
- zdobycie kompetencji kluczowych na rynku pracy: komunikacja, orientacja na cel, kompetencje analityczne, kompetencje organizacyjne, współpraca wewnątrz-firmowa,
- zdobycie wiedzy na temat technik perswazji.

Gra ma charakter fabularny i jest oparta o angażującą fabułę reprezentującą realne sytuacje biznesowe z życia średniej wielkości organizacji działającej na zasadach komercyjnych.

Minimalny czas przejścia 90 min.

Po ukończonej grze użytkownik otrzyma email z raportem zawierającym ocenę reprezentowanych przez niego kompetencji kluczowych na rynku pracy.

Cel gry

W ramach rozgrywki użytkownik wciela się w rolę stażysty odbywającego swój pierwszy tydzień w pracy w wymarzonej firmie produkującej gry komputerowe. Wiadomo, że jednocześnie z Nim staż rozpoczyna 5 innych osób i tylko jedna z nich zostanie po stażu przyjęta do pracy. Celem rozgrywki jest efektywna realizacja wymagających dla nowej osoby zadań oraz umiejętne używanie technik perswazji tak aby zdobyć przychyłność kluczowych ludzi w organizacji i po stażu dostać wymarzoną pracę.

Użytkownik odniesie sukces jedynie wtedy, gdy zrealizuje wszystkie stojące przed nim zadania jednocześnie osiągając minimalny poziom parametru akceptacji w organizacji dla każdej z 3 kluczowych dla niego osób. Poziom tego parametru wyświetlamy jest w górnej części ekranu.

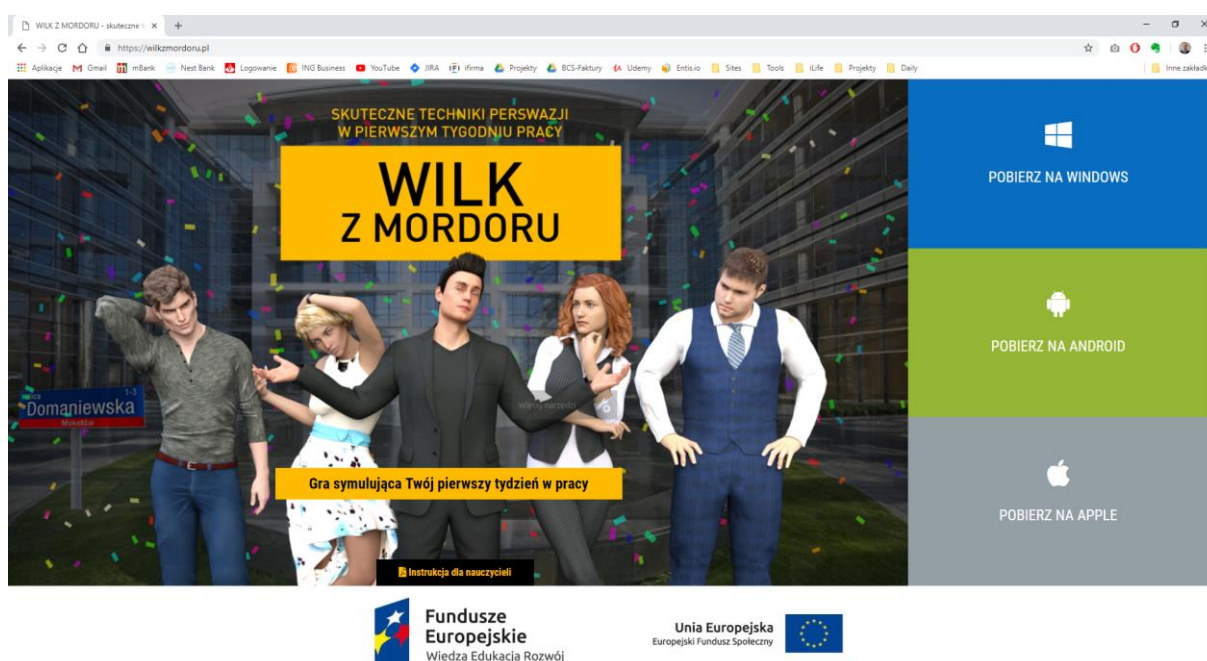
Mikro innowacje – makro korzyści

Instrukcja skrócona

1. Zaloguj się do gry
2. Ukończ grę
3. Odbierz wysłany na email raport

Rejestracja

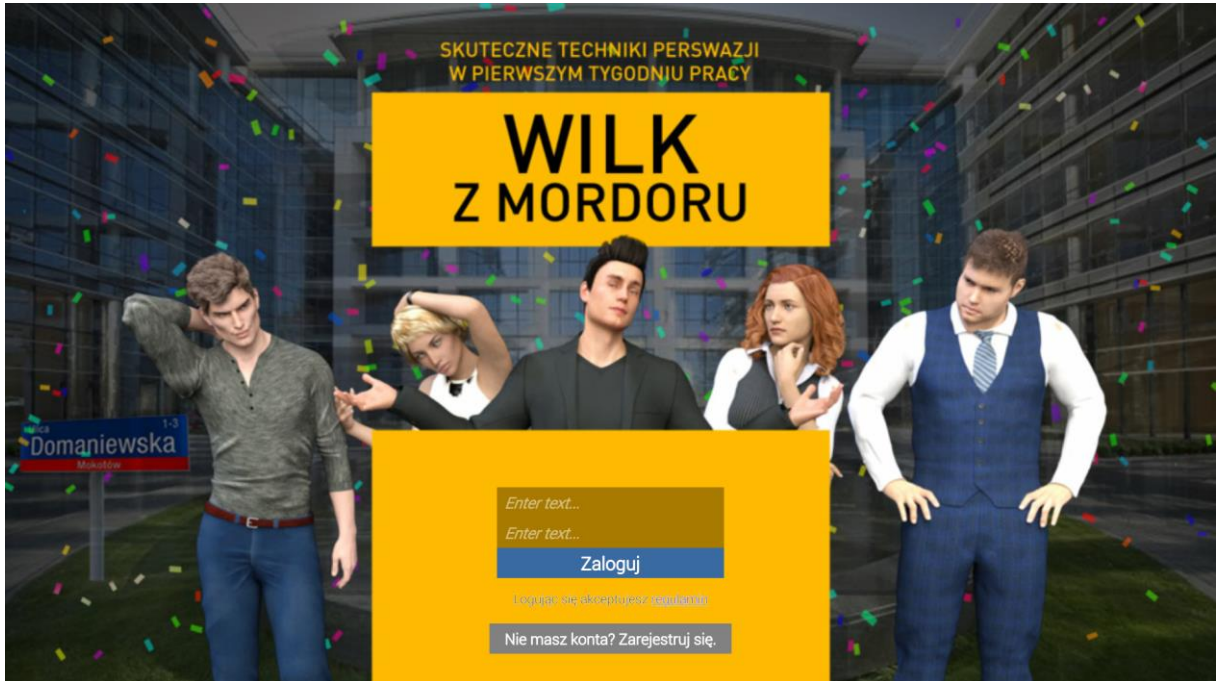
1. Wejdź na stronę <https://wilkmordoru.pl/>



2. Wybierz i zainstaluj dogodną na Ciebie wersję gry:
 - a. Na komputer PC
 - b. Na urządzenie mobilne z systemem Android
 - c. Na urządzenie mobilne z systemem iOS

Mikro innowacje – makro korzyści

3. Uruchom grę i kliknij „Nie masz konta? Zarejestruj się”



4. Wypełnij formularz rejestracyjny



5. Potwierdź rejestrację przez wysłany na adres email link.
6. Twoje konto zostało aktywowane, możesz się zalogować.
7. Życzymy dobrej zabawy